TROUVER SON ESPACE / ÉVEIL NATURELLE

PROPOSITION D’ACTIVITÉ ARTISTIQUE ( LAND-ART ) POUR ENFANTS TOUS AGES/ADOS A L’EXTÉRIEUR

Il s’agit d’arranger un lieu propice à la détente pour profiter en maximum de son bien-etre.

On utilise en préférence des outilles naturelles fabriques soi-meme avec des matieres qu’on trouve sur place. Éventuellement si besoin on fabrique ces outilles au tout début de l’activité, après le Bonjour et Explication de l’Activité réuni en cercle : pioche en pierre, raclette en bois, ficelle naturelle etc.

Chaque participant choisi un Compagnon pour bien veiller si besoin car on partira à deux à la recherche d’un lieu qui nous plait afin de l’arranger convenablement chaqu’un(e) pour soi. On respecte les limites du lieu d’accueil, on dépasse pas les bords svp. Il est possible de faire un nid mais également une traversée d’un lieu à l’autre , une miniature d’une paysage illusoire, un labyrinthe ou encore d’autres idées , tant qu’on se pose bien quelque part. Si souhaité on prépare le lieu pour bien accueillir nos cop(a)in(e)s , visiteurs curieux a nos inventions, leur préparant des coussins (ou autres) naturelles et eventuelles petits cadeaux faits-mains. Étant le moment de partage principal avant de revenir en cercle pour la Conclusion.

La Monitrice sera equipée avec des outilles pro pour intervenir en cas de besoin (pioche, scie, hachette, ficelles puissantes, pelle , sceau etc).

Les accompagnants adultes sont solliciteés à ne pas intervenir à l’oeuvre de l’enfant, meme si demandé par ceci, en donnant seulement un exemple à coté, comme il s’agit de l’Eveil perso de l’enfant.

Durée de l’Activité : maxi 1h30, suivant le besoin de l’enfant.

Responsibilité personnelle.

NB : pensez à emmener votre bouteille d’eau, des éventuelles protections suivant le météo (des gants, veste, bottes, casquette etc.)

Monitrice : Artiste professionnelle ( Maison des Artistes ,Paris) CarOze Van de Poll

[caroze\_holl@yahoo.fr](mailto:caroze_holl@yahoo.fr) <http://caroze-vandepoll.net> mob: 0680385640